

TEC TOY



MEGA
32X

MANUAL DE
INSTRUÇÕES

SEGA

TEC TOY



ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotosensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alternância de luz de tela de televisão, computadores, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no máximo, a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alienada, contrações nos músculos ou náusea, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| (a) Jogar video games | (d) Todas as acima |
| (b) Praticar esportes | (e) Nenhuma das acima |
| (c) Curtir a natureza | |

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos do entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outros países, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns! A prática de esportes é fundamental para evitar surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns! A natureza é o melhor remédio de tudo que nos oferece, e sua contemplação intensificando propicia todo e qualquer ser vivo a melhorar sua vida.

Se você escolheu a alternativa (d), parabéns! Um triple parabéns! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira agradável. Consegue se divertir, não se esquece de tudo isso e se preocupa com o bem estar geral. Nota 10 para você!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e), você não deve ser desta planeta!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar video game, é essencial saber divertir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão a sua volta.

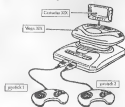
Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Pratique a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fênix!

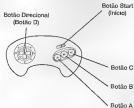
COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA 32X

1. Prepare o MEGA 32X como descrito no manual de instruções.
2. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1. Para jogar com dois jogadores, conecte também o joystick 2.
3. Coloque o cartucho no Kolibri™ no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA 32X.
4. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
5. Kolibri™ é pronto para os dois jogadores.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.



ASSUMA O CONTROLE!



Botão D

- * Move o Kolibri nos menus (Pressione-o para cima ou para baixo)
- * Muda as opções do menu (Pressione-o para a esquerda ou para a direita)
- * Move o Kolibri em todas as direções durante o jogo

Botão Início

- * Começa o jogo no Menu Principal
- * Sai dos sub-menus
- * Pausa o jogo e continua um jogo pausado

Botão A - Item Especial

- * Ativa e mantém o Campo de Força do Kolibri depois que ele conseguir a sua força (pressiona e mantenha pressionado)
- * Destroi barreiras depois que o Kolibri conseguir o item de Quebrar Paredes

Botão B - Arma

- * Ativa a arma do Kolibri
- * Mantenha o Botão pressionado para voar recuando juntamente com o Botão D no modo de "manter a direção quando atirando")

Botão C - Velocidade

- * Movimenta-se com um estouro de velocidade para escapar do perigo ou alcançar mais rapidamente o seu destino.

Importante: Você poderá mudar a configuração dos Botões A, B e C.

Usando o Menu Principal

Pressione o Botão D para cima ou para baixo para mover o Kolibri para qualquer uma das opções do menu.



Start New Game (Começar um novo jogo)

Pressione o Botão Início para começar um novo desafio a partir do ninho do Kolibri.

Options (Opções)

Ajuste as características do jogo para que ele combine com o seu modo de jogo. Pressione o Botão A, B ou C para ver as opções do menu.



Pressione o Botão D para cima ou para baixo para selecionar uma opção. Pressione-a para a esquerda ou para a direita para alternar a opção. Pressione o Botão Início para voltar para o Menu Principal.

Difficulty (Nível de dificuldade): Escolha entre Easy (Fácil), Normal ou Hard (Difícil). Opte pelos níveis mais difíceis conforme as suas habilidades forem melhorando.

Player Mode (Modo do jogador): Escolha entre 1 Player (1 jogador) ou 2 Player (2 jogadores). No modo para dois jogadores, dois jogadores não lutam juntos.

Control Assignment (Configuração do Controle): Ajuste a configuração dos controles para combatarem com o seu modo de jogar. A configuração padrão é Botão A - item Especial, Botão B - Arma, Botão C - Velocidade.

D-Pad Mode (Modo do Botão D): Com "Change direction..." (Mudar a direção), o Kohlen atirará para a esquerda e para a direita quando você pressionar o Botão D quando ele estiver atirando. Se você selecionar "Hold direction..." (Manter a direção) ele virará para a frente e para trás e continuará atirando na mesma direção.

Wind Speed (Velocidade do Vento): Escolha entre Normal ou Fast (Rápido).

Audio Mode (Modo de Áudio): Ligue e desligue a música e/ou os efeitos sonoros.

Password (Senha)

Use as Senhas para continuar um jogo a partir da última fase que você alcançou.

Sound Test (Testes de Som)

Ouça a música e os efeitos sonoros de Kohlen. Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita para mudar as opções e pressione o Botão A, B ou C para ouvir.

O MAIS PODEROSO HERÓI DA TERRA

A Terra é um organismo vivo. Cada forma de vida na Terra é uma célula deste grande corpo. Nas profundezas deste planeta, um antigo e misterioso cristal se esconde, soltando radiações e energizando a Terra com a sua poderosa força de vida. O cristal é um presente de um tempo muito distante. Há milhões de anos, em um setor desconhecido do universo, um planeta muito mais desenhado que o nosso explodiu. O cristal, com sua tremenda força de vida, foi jogado no espaço. Ele colidiu com a Terra e se entendeu no coração do planeta. Com esta nova energia, a jovem Terra começou a respirar. O cristal era o coração que a Terra precisava para se tornar viva! Por muitos anos, o cristal trabalhou debaixo da crosta terrestre, provocando a evolução com as suas energias harmônicas.



Um outro cristal também foi jogado no espaço. Este cristal negro foi irradiado pela parte maligna da explosão do planeta. Ele demorou milhares de anos viajando pelo espaço, alienado, pulsando e crescendo com a mal que estava dentro dele. Finalmente, o cristal maligno colidiu com a Terra e aterrissou no planeta.

Este cristal negro logo espalhou a sua força maligna pela Terra. Como a pior doença que pode existir, a energia maligna logo invadiu a natureza. Ela deu origem a várias formas de vida, transformando-as em sombras deformes. Cada ser, cada célula da Terra, tornou-se uma criatura maligna. Sentindo falta da força do antigo cristal, as grandes obras da natureza definham. A Terra começou a morrer.

O Último Suspiro do Cristal da Terra

Bem nas profundezas, o Cristal da Terra sentiu que a morte se aproximava. A doença o estava envolvendo lentamente, quase bloqueando a sua força. Com as suas últimas forças, o cristal subiu para a superfície.

Naquele mesmo momento, um Kolibri, estava passando. Sentindo uma vibração de vida pura, o Cristal da Terra passou para o pesadelinho toda a sua força. O pequeno Kolibri tornou-se o anticorpo, a única criatura forte o suficiente para combater o terrível mal.

Deixando o Ninho

O mundo de Kolibri está para mudar. Um pequeno beija-flor aparecerá no seu ninho, e o **Bolão D** para explorar o mundo juntamente com ele. Beija-flor de lasangina que não tem nenhum beija-flor defendendo para começar o jogo. Enquanto o Kolibri se refreca com o néctar, o destino muda...



Kolibri deverá destruir as formas mortantes de vida que infectaram a Terra. Ele deverá derrotar o mal do cristal negro e restaurar a energia harmoniosa da Terra.

Uma das menores criaturas da Terra tornou-se uma de suas maiores esperanças. Mas a que preço?

OS MOVIMENTOS DO KOLIBRI

Atirando armas

- * Pressione o **Bolão de Arma (Bolão B)** para atocar insetos malvados.
- * Coloque o **Bolão D** no modo "Hold direction" (Manter) ou "Change direction" (Mudar) para os ataques padronizados.

Trocando de arma

- * Os insetos destruídos voltam a reas de armas. Voe sobre eles para mudar sua arma.
- * Os cristais de Terra também coletam armas e itens de vida. Localize o cristal em cada fase para saber para onde ir quando precisar de ajuda.
- * Itens diferentes contêm armas diferentes. O Kolibri irá mudar de cor dependendo da arma que ele estiver usando.
- * Apenas algumas armas despojam determinados perigos e ataques. Descubra quais são as melhores armas para cada trabalho.

Coletando vidas extras

- * Os itens de vida saem de insetos derrotados e dos cristais da Terra. Pegue estes itens para aumentar as suas vidas.
- * Quando o Kolibri pegar um item de vida, um grupo de pequenos beija-flores aparecerá em volta dele. O número de beija-flores que aparecer indicará a quantidade de vidas que o Kolibri ainda tem.

* Consegua o maior número possível de itens de Vida, pois o Kolibri poderá perder muitas vidas em seguida durante uma batalha.

Perdendo vidas

- * O Kolibri perderá uma vida quando for atingido pelo inimigo. O grupo de pícaros indicará o número de vidas restantes.
- * Se o Kolibri perder todas as suas vidas, a fase terminará e você deverá recomeçá-la. Apesar do número de vidas ser limitado, você terá um número ilimitado de Continua.

Usando os anéis

- * Voe para os anéis para se proteger temporariamente. Cada anel protegerá o Kolibri de um tiro antes de ser destruído.

Voando em câmera lenta

- * Quando o Kolibri voar sobre um anel de Slow-Mo (Fresco), a tela piscará e tanto o Kolibri como todos os inimigos serão freados.
- * Use o atraso ao tempo para provocar inimigos danados nos seus inimigos enquanto eles se reúnem em grupos.

Sugando o Néctar

- * O Néctar é a fonte de vida do Kolibri. Encontre flores cheias de pólen e beba delas para conseguir itens de Vida.

Encontrando marcadores

- * Crieias auditivas são marcadores. Depois de passar por um marcador, o Kolibri aparecerá naquele ponto na próxima vez que você começar a fase.

Usando os Campos de Energia

- * Os Campos de Energia são armas teleguiadas de ataque que miram automaticamente e destroem o inimigo.
- * Colete o item de Campo de Energia para conseguir este poder. Um fio de energia cercará o pescoço do Kolibri.
- * Pressione o botão do item Especial (Botão A) para ativar e manter o Campo de Energia.
- * Quando alguns Campos de Energia para quando você realmente precisar deles.

Quebrando barreiras

- * O Kolibri poderá passar por algumas barreiras empurrando os obstáculos que aparecerem em seu caminho.
- * As barreiras de pedra são mais resistentes. Encontre o item de Quebrar Paredes e gaste o seu poder. Depois atque a parede de pedra pressionando o Botão de Ataque Especial (Botão A).

Ficando juntos no Jogo para 2 jogadores

- * Os 2 jogadores deverão andar juntos nas fases. A sua tela não irá rotar e não se que ambos os jogadores estejam se movendo para a mesma área.
- * Nos jogos para 2 jogadores, encontre o item do Beija-Flor. Atire nele para ressuscitar o seu companheiro depois que ele perder todas as suas vidas.

USANDO SENHAS

Você receberá uma Senha sempre que começar uma nova fase. Copie-a no registro de Senhas do Kolibri, a seguir. Use estas Senhas para continuar o jogo nas fases mais avançadas.



1. Selecione a opção Password (Senha) no Menu Principal e pressione o Botão A, B ou C.
2. Na Tela da Senha, use o Botão D para mover o Kolibri para a letra que você quer colocar.
3. Pressione o Botão A, B ou C para confirmar aquela letra na linha da Senha na parte inferior da tela.
4. Para trocar uma letra, use as setas da tela para a esquerda e para a direita para selecionar a letra na linha da Senha. Depois mova o Kolibri para a letra correta na tela e pressione o Botão A, B ou C.

5. Selecione "OK" para confirmar a sua Senha e voltar para o Menu Principal. Se a sua senha estiver correta, a primeira opção passará a ser o nome da fase correspondente aquela Senha.

6. Mova o Kolibri para a primeira opção do Menu Principal e pressione o Botão Início.

O Registro de Senhas do Kolibri

Fase	Senha
Rescue (Resgate)	XXXXXXXXXXXX
Eruption (Erupção)	XXXXXXXXXXXX
Infestation (Infestação)	XXXXXXXXXXXX
Expiry (Expiração)	XXXXXXXXXXXX
Metastasis (Metástase)	XXXXXXXXXXXX
New Infection (Nova Infecção)	XXXXXXXXXXXX
Deep Seeding (Semente profunda)	XXXXXXXXXXXX
Plasma Infection (Infecção total)	XXXXXXXXXXXX
Terra Lendon (Lenda da Turquia)	XXXXXXXXXXXX
Terra Decay (Terra Decadente)	XXXXXXXXXXXX
Cold Entrance (Entrada Fria)	XXXXXXXXXXXX
Dark Cavity (Cavidade Negra)	XXXXXXXXXXXX
Dark Observation (Observação)	XXXXXXXXXXXX
To the light (Para a Luz)	XXXXXXXXXXXX
Infect Forest (Floresta Infestada)	XXXXXXXXXXXX
Old World Infection (Infecção do Velho Mundo)	XXXXXXXXXXXX
Penetration (Penetração)	XXXXXXXXXXXX
Extraction (Extração)	XXXXXXXXXXXX
Remission (Remissão)	XXXXXXXXXXXX

A ESTRATÉGIA DO KOLIBRI

O Kolibri tem um enorme arsenal de armas para você escolher. Os itens de Arma que saem de crietas e de inimigos destruídos contêm vários cones, cada um representando uma arma diferente. As armas terão poderes teleguiados, poderes de escudo, tipos simples ou múltiplos e assim por diante. Descubra quais armas são mais eficientes em cada área e contra quais inimigos.



- * Pratique as habilidades de voo no Ninho.
- * Mantenha-se armado coletando itens de Arma com frequência.
- * Ignore os itens de Arma que você não quer.
- * Passe rapidamente e sem ser atingido por grupos de inimigos usando o Campo de Energia.
- * Fique se movendo sempre que puder para evitar ser atingido.
- * As bombas agrupadas são as melhores armas em áreas onde o Kolibri não pode parar.
- * Use bombas teleguiadas na Cachoeira.

* Derrote os inimigos mais difíceis (o) com os Quebradores de Parede. (Os itens de Quebra de Parede são ser atreláveis, ou seja, você poderá usá-los mais de uma vez.)

* Evite os fogos cruzados e os ataques acidentais uns aos outros... algumas vezes.

* Lembre-se de encontrar os cristais marcadores em todas as fases. Procure por itens de arma escondidos e itens inesperados que poderão ser muito úteis para você.



CUIDADOS COM O SEU CARTUCHO

Atto d'incendio ou malfeitoria seu coautor,
Atto o dente exposto à luz directa do sol ou próximo a
qualquer outra fonte de calor;
De uma pasta durante alguns minutos depois para que volte o
canto do Mito. Deve mesmo desmanchar



CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC-TOY garante seus produtos contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirige-se a uma Loja de Assistência Técnica Autorizada TPC TDP, munido deste comprovante e da nota fiscal correspondente da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, imitação de violação do cartucho e conversão por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre danos de natureza física ou natural, nem danos decorrentes de falhas de fabricação, de natureza mecânica, elétrica ou eletrônica.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 503 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 68000-000 - Indústria Brinquedos

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Francisco Manoel de Mello, 575 - São Paulo - SP - CEP 09028-000
TELEFONE: (011) 950 2264